NORMATIVA FARINATO RACE

COMPETITIVA EQUIPOS

1. PARTICIPACIÓN

a. La edad mínima para participar es 16 años sin importar género o nacionalidad. Los menores de 18 años necesitarán autorización firmada por tutor legal que entregarán al recoger su dorsal.
b. Como participante, es tu responsabilidad conocer todas las normas y reglas de la carrera, así como la dificultad y dureza del recorrido. Todos los corredores participan bajo su PROPIO RIESGO. Farinato no se hace responsable de cualquier daño sufrido por los participantes o sus equipaciones. Ver aquí documento que deben firmar para realizar la prueba.
c. Correr bajo los efectos de alcohol y/o drogas está totalmente prohibido.
d. Imágenes y vídeos serán tomadas a lo largo de la prueba. Participando en Farinato Race das el permiso para que Farinato haga uso de este material de la manera que considere oportuna. Esto también incluye a partners y/o patrocinadores de Farinato Race.
e. **SOLO LOS FINISHERS RECIBIRÁN MEDALLA Y CAMISETA.**

2. INSCRIPCIÓN

a. Las inscripciones y elección de tanda se realizan a través de: https://farinatorace.es.
   El precio variará dependiendo de la distancia de la prueba.
b. Sólo tienes la opción de inscribirte en equipo formado por cinco participantes. La inscripción la realiza el líder del equipo incluyendo los datos de todos los miembros del equipo y realizando el pago conjunto en un solo proceso.
c. Todas las inscripciones son definitivas.
d. Aceptas los siguientes gastos de gestión:
   i. La CESIÓN, CAMBIO DE TANDA, CAMBIO DE NOMBRE DEL EQUIPO. Todas las gestiones que se hacen dentro de la misma carrera (si es algo que puede hacer el corredor y no lo hace, también se cobra):
      - Gestión dentro de plazo (antes de 14 días a la celebración de la prueba): 2€ + IVA
      - Gestión fuera de plazo (los últimos 14 días antes de la prueba), hasta cierre carrera en web: 5€ + IVA
      - Gestión en carpa de dorsales: 15€ (IVA incluido).
   ii. La TRANSFERENCIA a otra carrera:

- Dentro de plazo (antes de 14 días a la celebración de la prueba): 3€ + IVA
- Fuera de plazo (los últimos 14 días antes de la prueba), hasta cierre carrera en web: 7€ + IVA
- Gestión en carpa de dorsales: 15€ (IVA incluido).

iii. POLÍTICA DE DEVOLUCIÓN:
El importe a devolver será el que se indica a continuación, de acuerdo a los plazos siguientes:

- Desde el momento de la inscripción hasta los 15 días siguientes: 95% del importe.
- Pasados 16 días desde que se produce la inscripción y hasta 30 días antes del evento: 75% del importe.
- Hasta 15 días antes del evento: 60% del importe.
- Los 15 días previos al evento no se atienden devoluciones bajo ningún concepto.

e. La organización se reserva el derecho de cancelar o aplazar una carrera. Si esto ocurre, los inscritos podrán participar en otra carrera de las mismas características sin coste añadido o recibir la devolución de la inscripción en los términos descritos en el punto iii. POLÍTICA DE DEVOLUCIÓN. **No se atenderá ningún coste añadido como pudiera ser hotel o desplazamiento**.

3. DESARROLLO DE LA PRUEBA

a. La prueba es considerada *Carrera de Obstáculos* y se desarrolla en un entorno natural en su totalidad. El circuito estará completamente señalizado y cerrado al tráfico.
b. La distancia de cada prueba será anunciada siempre en la ficha de la carrera.
c. ES OBLIGATORIO CORRER CON EL CHIP ENTREGADO POR LA ORGANIZACIÓN.
d. Los dorsales deberán colocarse en un lugar visible de forma que el corredor pueda ser identificable.
e. En los obstáculos, la decisión del JUEZ y/o VOLUNTARIO es la que prevalece.
f. Los participantes podrán recibir ayuda en los obstáculos de otros compañeros/as. Así mismo se pueden utilizar guantes.
g. Motivos de descalificación:
   i. No seguir la ruta marcada.
   ii. No salir con el dorsal entregado por la organización
   iii. Participar con el dorsal de otro atleta.
   iv. No salir con el chip entregado por la organización.
   v. No salir en la tanda correspondiente.
   vi. No realizar el recorrido completo.
   vii. Tener actitudes antideportivas con corredores y/o jueces y/o voluntarios.
   viii. No hacer caso de las indicaciones de jueces y/o voluntarios.
   ix. No estar inscrito.
   x. No superar un obstáculo o en caso de no superarlo, no realizar la penalización correspondiente.

xi. Se podrá penalizar al competidor aun después de la carrera al revisar vídeos y fotografías, donde se demuestre que incurrió en alguna falta al reglamento.
xii. Recibir ayuda externa a la prueba.

4. PREMIOS

Se establecen los siguientes premios:

POSICIÓN EQUIPO	MASCULINO	FEMENINO	MIXTO
1º	• Trofeo Exclusivo Farinato Race • Inscripción gratuita de todo el equipo para la próxima Farinato Race de igual distancia		

Los cinco componentes del equipo deberán entrar juntos en meta (5 segundos máximo de diferencia) y marcarán el tiempo del mismo para optar al premio por equipos.
Los equipos mixtos deben estar formados por 2 hombres y tres mujeres o viceversa. El equipo será descalificado de antemano si lo forman cuatro miembros de un sexo y uno de otro.
Al participar por equipos, el participante deja de optar a los premios individuales.
No se establecen premios a los equipos ganadores de las tandas populares, sea cual sea el puesto conseguido o tiempo empleado.

5. NORMATIVA DE LOS OBSTÁCULOS

1: Trincheras- Tendrás que superarlo por la parte central de la trinchera, no se podrá apoyar ni ayudarse de la orilla de la misma, el hacerlo supone la descalificación o la repetición del obstáculo.
2: Alambradas- Se pasarán siempre por debajo, el superarlo de otra forma supondrá la descalificación o la repetición del obstáculo. Para poder superar dicho obstáculo no está permitido rodar. Sólo es permisible el arrastre por debajo de ella.
3: Muros rectos- Se pasarán como indique el juez de obstáculo. Sin apoyarse en los bastidores de sujeción del obstáculo.
4: Muros inclinados- se pasarán sin apoyarse en los largueros del muro, podrás hacer fuerza con los pies una vez alcances la parte superior, el no hacer caso a la norma supondrá la descalificación o repetir el obstáculo.
5: Pirámides- Podrás superarlo con el agarre de la cuerda o simplemente con la fuerza y velocidad de tu carrera.
6: Subida de cuerda- Tendrás que llegar a tocar la campana, podrás subir de la manera que más cómodo te resulte, siempre respetando la no ayuda. Podrás bajar de un salto o llegar al suelo agarrado a la cuerda. La altura para chicos será de 6m y 4m para chicas.

7: Monkey Bars- tendrás que pasar al otro lado utilizando los barrotes, utilizando las manos y pudiendo pasar utilizando el mínimo número de barrotes que tu capacidad física te permita y siempre saliendo por delante del último barrote, teniendo que utilizar como mínimo el antepenúltimo barrote (pintado de rojo). Podrás utilizar los pies para el paso del obstáculo como forma de agarre, tendrás que empezar el agarre como máximo en el tercer barrote (pintado de rojo) y pudiendo utilizar desde el primero. No podrás pasar por encima.
8: Alambrada eléctrica- Se pasarán siempre por debajo, el superarlo de otra forma supondrá la descalificación o la repetición del obstáculo.
9: Troncos de equilibrio en altura- Los chicos tendrán que pasarlo por encima y sentado encima del tronco sin poder apoyarte en la estructura del obstáculo ni para subir ni para pasar, las chicas podrán ayudarse de las estructuras para subir hasta el tronco y una vez arriba no podrán utilizar la estructura para apoyarse.
10: Cargas (tronco, rueda)- tendrás que recogerlo y depositarlo en el punto marcado por la organización, el regresar sin el obstáculo supondrá la descalificación o la repetición del mismo.
11: Carga de saco- Tendrás que recogerlo y entregarlo en el punto marcado por la organización, el saco deberá llegar sin rotura ni pérdida de arena, en el supuesto de llegar con el saco roto o con pérdida evidente de arena deberás repetir la carga el no acatar esta regla supondrá la descalificación.
12: Carga de cubo- Tendrás que cargarlo hasta el punto marcado por la organización y nunca podrá bajar de la línea marcada, en el supuesto de llegar al vaciado y faltar arena supondrá la descalificación o repetir obstáculo. Los cubos tendrán una carga diferente para chicos y chicas, siendo la norma igual para ambos sexos.
13: Troncos de Agua- Tendrás que pasarlos todos por encima, nunca por debajo, el no hacerlo de esta forma supondrá la descalificación directa o repetir el obstáculo.
14: Agujas o estructuras de escalera- Tendrás que subir en escalera y nunca podrás pasar entre los barrotes, podrás saltar desde arriba una vez hayas rebasado el último obstáculo. El no pasarlo de esta forma supondrá la descalificación directa o repetir el obstáculo.
15: Arrastres- Tendrás que llevarlo siempre tirado por la cadena, nunca podrás cogerlo para transportarlo, el no hacerlo como indica la norma supondrá la descalificación directa o realizar el obstáculo de nuevo.
16: Equilibrio sobre tronco suelo- Tendrás que pasar de pie, sin ayuda de compañeros, no podrás pasar sentado sobre el tronco. El no pasar de esta forma supondrá la descalificación directa o la repetición del obstáculo.
17: Estructura de Tubos- Pasándolo por arriba, pero a la hora de bajar por la pendiente del trapecio hay que bajar de frente y sentado entre al menos dos tubos situados en la misma. No está permitido el apoyo en ninguna parte de la estructura a la hora de subir por ella.
18: Subida de Pesos- Para poder superar el obstáculo, hay que subir y bajar el peso de una manera limpia. No está permitido soltar la carga una vez conseguido el tope de la subida. Hay que bajar el peso limpiamente.
19: Subida de cuerda con obstáculo - Hay que superar el obstáculo subiendo por la cuerda y, una vez arriba, pasar la barra por encima. Se puede bajar por la cuerda o soltándose de ella. No está permitido ayudarse de más de una cuerda al mismo tiempo.

20: Flying Monkey - Hay que superarlas pasando de una barra a otra sin apoyar los pies en el suelo. No está permitido pasar por encima de las barras. No está permitido apoyarse en los bastidores de sujeción del obstáculo.

21: Tracción y arrastre - Hay que atraer la rueda hasta el primer lugar indicado tirando de la cuerda. Una vez alcanzada la rueda hay que arrastrarla hacia el segundo lugar indicado.

22: Volteo rueda de camión – Hay que voltear 3 veces la rueda de ida y otras 3 de vuelta. Es posible ayudarse con cualquier parte del cuerpo.

23: Nuntxaku – Hay que superarlos pasando de un nuntxaku a otro sin apoyar los pies en el suelo. Está permitido agarrarse de las cadenas siempre que sean las 2 a la vez. No está permitido introducir la mano o cualquier parte de ella entre las cadenas o en la parte superior del nuntxaku.

24: Mosquetón Eléctrico – Hay que hacer pasar el mosquetón hasta el otro extremo del cable electrificado. Es obligatorio agarrar el mosquetón con la mano desnuda, sin guantes ni otro tipo de ayudas.

25: Monkey Anillas – Hay que superarlas agarrándose a las anillas sin apoyar los pies en el suelo. No es necesario ir agarrando las anillas de una en una. No está permitido apoyar los pies en las anillas. No está permitido apoyarse en los bastidores de sujeción del obstáculo.

26: **Balancín** – Hay que superarlo pasando por encima del obstáculo. No está permitido pasar sentado ni agarrado al balancín.

27: Tubos y cadenas –

> **Tubos**: Hay que pasar por encima de cada tubo utilizando cualquier tipo de técnica. No está permitido apoyarse en el soporte.
>
> **Cadenas:** Hay que pasar agarrándose a las cadenas con brazos y/o piernas. Sólo se pueden utilizar las cadenas paralelas al corredor/a, no las perpendiculares. No está permitido pasar por encima de las cadenas.

28: Rueda gigante: Hay que recoger y depositar la rueda en los puntos marcados por la organización.Hay que coger y transportar la rueda estando siempre dentro de ella. No se puede arrastrar ni hacer rodar la rueda.

29: **Martillazos -** Hay que golpear el tronco con el mazo tantas veces como sea necesario para desplazarse hasta el lugar indicado. No está permitido tocar el tronco con nada que no sea el mazo.

6. DECLARACIÓN DEL PARTICIPANTE

a. Deberás confirmar estar conforme con el documento de RENUNCIA DE PARTICIPANTE / DESCARGO DE RESPONSABILIDAD / PACTO DE NO DEMANDAR / LIBERACIÓN DE IMAGEN en el momento de realizar la inscripción. Ver aquí documento.

7. SEGUROS Y RESPONSABILIDADES

a. Todos los participantes estarán amparados por un seguro de accidente y otro de responsabilidad civil acorde a lo establecido legalmente para este tipo de evento. Será la organización quien indicará el hospital o centro de atención al que podrán acudir y siempre acorde con el seguro contratado por la organización.
b. Estarán excluidos de la cobertura del seguro los accidentes derivados de un padecimiento latente, imprudencia, negligencia, no hacer caso de las indicaciones del director de carrera, ignorar las indicaciones de los voluntarios de apoyo en los obstáculos, inobservancia de las leyes, etc.
c. Quedan excluidos también los casos producidos por desplazamiento a/o desde el lugar en que se desarrolla la prueba. Ver aquí documento que deben firmar para realizar la prueba.
d. Durante el desarrollo de la prueba se contará con servicio de prevención sanitaria, Policía Local y/o Guardia Civil.

Este reglamento es válido para todas las pruebas que se desarrollen desde el uno de enero de 2023.